

System hodnocení disciplíny Freestyle

Níže naleznete popis a vysvětlivky k jednotlivým kategoriím hodnocení v disciplíně Freestyle, podle kterých se hodnotí Český pohár v roce 2019*.

* systém hodnocení se neustále vyvíjí a je upravován dle mezinárodních pravidel hodnocení FIG

Hodnocení je rozděleno do 3 hlavních kategorií (skupin), kdy každá kategorie se dělí dále na 3 podkategorie. Za každou kategorii lze získat maximální počet 10 bodů.

Celkem je tedy 9 jednotlivých kritérií hodnocení, kdy každé kritérium může být ohodnoceno od 0 do 3 bodů s rozdílem 0,5 bodu. Po zvážení rozhodčích lze závodníkovi u každé z hlavních kategorií udělit extra 0,5/1 bod za mimořádný výkon jako speciální bonus.

3 hlavní kategorie + 3 podkategorie

ES – Execution – celkové provedení runu

- **Bezpečnost (safety)** – celkové dodržení bezpečnosti u prvků
 - *Hodnotí se dopady, pády, bezpečné provedení skoku*
- **Flow** – plynulost a průběh runu
 - *Hodnotí se rychlost, plynulost, počet zastavení, zaváhání, nerozhodnost*
- **Provedení triku (amplitude)** – technické provedení triků
 - *Hodnotí se bezchybné provedení a technická správnost jednotlivých triků*

CC – Composition – skladba triků a využití překážek

- **Užití dráhy (use of the course)**
 - *Hodnotí se využití 3 pomyslných sekcí dráhy*
- **Využití překážek (use of the obstacles)**
 - *Hodnotí se kreativní využití, rozmanitost a počet překážek, styl překonávání aj.*
- **Napojování triků (connection)**
 - *Hodnotí se styl, kreativita a množství parkourových prvků spojených do jednoho celku*

DD – Difficulty – obtížnost jednotlivých triků a celého runu

- **Nejtěžší trik (single trick)**
 - *Hodnotí se obtížnost nejtěžšího prvku, jeho umístění v runu a provedení*
- **Obtížnost runu (whole run)**
 - *Hodnotí se obtížnost celého runu, obtížnost jednotlivých prvků*
- **Variace (variety)** – využití základních prvků v runu
 - *Hodnotí se zapojení prvků do runu. Každý prvek je ohodnocen 0,5 b.*
 - *Parkurový prvek (skoky, přeskoky, např. dash, cash, kong, preciz...)*
 - *Flip vpřed (jakékoliv salto vpřed, např. front, webster, aerial...)*
 - *Flip vzad (jakékoliv salto vzad, např. backo, wall flip, gainer...)*
 - *Flip bokem (jakékoliv salto bokem, např. side + modifikace double leg aj.)*
 - *Spin (jakýkoliv spin otočený kolem osy svého těla, např. wall spin, lazy spin...)*
 - *Vrut (jakýkoliv prvek s vrutem s minimální rotací 360°, např. backo 360°, cork aj.)*

Pravidla byla aktualizována k 4. 9. 2019 a jejich podoba se může měnit v závislosti na změnách v hodnocení pravidel FIG a systém je ve výhradním vlastnictví FIG a přidružených národních federací. Změny provádí komise pro parkour pod Českou gymnastickou federací.